# Exercice Python itératif

1. Faire une table (liste de liste) de 10 par 10 avec le résultat de la multiplication.

0 0 0 0 …

1 2 3 4 …

2 4 6 8 …

3 6 9 12 …

1. Ecrire une fonction fact de calcul de factorielle en programmation itérative.
2. Ecrire une fonction de recherche du plus grand élément d’une liste en programmation itérative.
3. Ecrire une fonction compteOccurence qui donne le nombre d’occurrence d’un élément dans une liste.
4. Ecrire une fonction recherchePlusPresent qui recherche l’élément qui est présent un le plus grand nombre de fois dans un tableau.
5. Ecrire une fonction fusionListes qui fusionne deux tableaux trié.
6. Ecrire une fonction compareList qui renvoi vrai si les deux listes possèdent les mêmes éléments.

# Exercice Python récursif

1. Ecrire une fonction de calcul de factorielle en programmation récursive.
2. Ecrire une fonction de recherche du plus grand élément d’une liste en programmation récursive.

# Exercice avancé

1. GuessMyNumber :

Donner une borne inf et sum. L’algorithme choisi un nombre que le joueur doit deviner. L’algorithme dit alors si le nombre proposé est plus ou moins grand que le nombre choisi.

Optionnel : Affiche le nb d’étapes / Afficher le temps

# Exercice Turtle

1. Marche aléatoire (marche ivre).
2. Agar.io